



Regulamin zawodów GÓRSKIE MANEWRY

Zasady zawodów

1. W zawodach mogą wziąć udział wszystkie modele trialowo/przeprawowe z zablokowanymi na stałe mechanizmami różnicowymi w mostach i skrzyni biegów. Dopuszczalny jest napędem 4x4/6x6
2. W zawodach startuje się w drużynach 4 osobowych (modeli). W awaryjnej sytuacji drużyna może składać się z 5 osób (modeli)
3. Dopuszczalne jest używanie tylko wymienionego wyposażenia: wyciągarki, liny, trapy, hi-lift, zblocza, narzędzia do tworzenia mostków tymczasowych.
4. W przypadku utknięcia modelu, przewrotki itp. dopuszczalna jest pomoc jedynie drugim modelem. Niedopuszczalna jest pomoc „ręczna” kierownika.
5. Aby zdobyć pieczętkę potrzebna będzie współpraca między zawodnikami. Dopuszczalne są wszystkie formy pomocy poprzez użycie modelu. Niedopuszczalne są działania wspomagające poprzez dotykanie modelu. Jednak dopuszczalne jest budowanie np. tymczasowych mostków które zostaną wykorzystane przy przejeździe modelu.

Zasady rywalizacji

Rywalizacja polega na dojechaniu przodem modelu do słupka z flagą i dotknięciu go - w tym momencie należy wykonać zdjęcie które będzie potwierdzeniem na macie dla sędziów, że punkt kontrolny został zdobyty.

Przy punkcie kontrolnym i na mapie punktów będzie informacja czy wszystkie modele w grupie muszą wykonać zadanie czy tylko jeden wybrany przez drużynę model.

O godzinie 10:00 zostaną rozdane mapy - rzutu z góry terenu - z zaznaczonymi miejscami gdzie znajdują się punkty kontrolne. Drużyny otrzymają również kartę startową na której będą odhaczały zdobyte punkty kontrolne.

Nie ma ustalonej kolejności zdobywania punktów kontrolnych. Drużyna sama ustali od którego punktu kontrolnego zacząć.

Co godzinę będzie odgrywany sygnał informujący o upływie czasu. Na 30 minut przed końcem zawodów zostanie odegrany inny sygnał co będzie informacją, że w przeciągu 30 minut zawodnicy muszą zdać swoje karty startowe u sędziego. Wraz z kartami należy przedstawić zdjęcia potwierdzające zdobycie danych punktów.

Załogi które się spóźnią na metę nie będą brały udziału w klasyfikacji.

W czasie przeznaczonym na zawody wcale nie trzeba tylko jeździć. Można podjechać na obiad czy odpocząć na stoku - pamiętać należy, że modele muszą cały czas przemieszczać się na kołach.

Od momentu startu do momentu powrotu do punktu startowego modele mogą tylko pokonywać teren na własnych kołach. Jeśli ulegną awarii cała drużyna musi dokonać naprawy i ruszyć dalej. Jeśli awarii nie da się usunąć dopuszczalne jest holowanie modelu przez inny model. Dopuszczalne jest również holowanie w taki sposób że tylko jedna oś modelu uszkodzonego jedzie o własnych siłach.

Wymiana akumulatora jak i próba naprawy to jedyne momenty dopuszczalne kiedy zawodnicy mogą dotykać swoje modele.

Podliczenie punktów:

Za każdy zaliczony punkt kontrolny drużyna dostaje 1 punkt. Warunkiem koniecznym jest aby dany punkt kontrolny zdobyło tyle modeli ile jest opisane na karcie kontrolnej i mapie.

Aby punkt był zaliczony na zdjęciu musi być widoczne, że model dotyka przodem karoserii czy też przednim zderzakiem do słupka (samo dotknięcie flagi się nie liczy).