

Regulamin cyklu zawodów modeli zdalnie sterowanych H1

Regulamin techniczny:

W zawodach mogą brać udział modele spełniające wymagania:

- grupa SPORT

Modele w tej klasie muszą spełniać wymagania regulaminu ogólnopolskiego dla klasy sport. Wyjątkiem jest dopuszczenie modeli o rozmiarze opon maksymalnym 122 mm i szerokości max 50 mm. W grupie tej mogą startować również modele spełniające regulamin klasy scaled które z automatu spełniają wymagania klasy sport.

- grupa Extreme

Modele w tej klasie muszą spełniać wymagania regulaminu ogólnopolskiego dla klasy extreme.

Regulamin zawodów:

1.Zawody polegają na jeździe na czas po pętli o długości pomiędzy 60 – 200 metrów. Zawody wygrywa załoga która wykona w czasie 1 godziny najwięcej okrążeń. Jeżeli dwie załogi będą miały taką samą ilość okrążeń to liczy się dodatkowo która załoga ma mniej punktów karnych

2.W każdej z grup ze względu na ograniczenia toru może wystartować maksymalnie 12 załóg. Liczy się kolejność zgłoszeń. Zgłoszenia są przyjmowane w wątku informującym o danych zawodach.

3.Na pętli znajdują się przeszkody które należy pokonać samodzielnie przy użyciu trapów lub wyciągarki. Nie można używać ręki do przenoszenia modelu lub podniesienia modelu. Za takie zachowania zostaje przyznany punkt karny zawodnikowi.

4.Jeżeli modelu kierowca i mechanik nie są w stanie ponownie ustawić na koła czy odblokować z przeszkody należy zgłosić ten fakt do sędziego który pozwoli na użycie siły rąk. Za to przewinienie zostaje naliczony punkt karny.

5.Załoga składa się z kierowcy i mechanika. Mogą się oni w trakcie trwania wyścigu dowolnie wymieniać rolami.

6.Cała załoga w trakcie wyścigu musi poruszać się za modelem.

7.Wszystkie prace serwisowe (naprawy, wymiany baterii) uczestnik wykonuje po za torem w alei serwisowej. Aleja serwisowa jest umiejscowiona zaraz za startem. Jeśli model sam dojedzie do alei serwisowej to nie są naliczane punkty karne, czas w alei serwisowej jest nielimitowany.

8. W przypadku awarii na trasie sędzia zdejmuję model z trasy i oddaje Kierowcy. Kierowca nie może wejść na trasę. Model po przekazaniu Kierowcy należy odnieść do alei serwisowej i tam dokonać naprawy, następnie model sam wyjeżdża na trasę. Nieskończone okrążenie nie jest zaliczane. Za zdjęcie modelu z toru przez sędziego i naprawę naliczane są punkty karne.

9. W trakcie wyścigu po pętli poruszają się minimum 2 sędziów. Jeżeli zauważą jakieś nieprawidłowe zachowania mogą nałożyć na załogę punkt karny. Po otrzymaniu 3 punktów karnych załogę na zakończenie odejmuje się jedno okrążenie z wyniku ogólnego.

10. Na START/META jest przez cały czas obecny jeden sędzia główny. Załoga po przekroczeniu pętli zgłasza sędziemu głównemu zaliczenie okrążenia, które jest zapisywane do rozliczenia całościowego. Jeżeli załoga nie zgłosi to okrążenie nie zostanie zaliczone.

11. Trasa będzie wytyczona w miejscach gdzie się to da wykonać za pomocą spray geodezyjnego i otaśmowania biało-czerwonym. Szerokość trasy w każdym miejscu musi wynosić przynajmniej szerokości dwóch modeli obok siebie czyli nie mniej niż 500 mm. Jeżeli ktoś przypadkowo uszkodzi otaśmowanie zgłasza to niezwłocznie sędziemu który poprawia na bieżąco trasę.

12. Zabrania się wchodzenia na wyznaczoną trasę nogami, niszczenia i niwelowania przeszkód ziemnych i terenowych. Każde zauważone przewinienie będzie skutkowa punktem karnym.

13. Wejście na trasę dopuszczane jest jedynie w celu podpięcia wyciągarki lub jej uruchomienia na modelu. Obsługa wyciągarki musi odbywać się z po za trasy. Zawodnik obsługujący wyciągarkę nie może stać na trasie.

14. Skracanie trasy, czyli jazda poza wytyczonym szlakiem skutkuje natychmiastową dyskwalifikacją.

15. Jeżeli załogę uszkodzi się pojazd tak że nie będzie się dało go naprawić to w ostatecznym wyliczeniu mają zaliczonych tyle okrążeń ile udało im się zrobić przed awarią.

16. Cykl zawodów składa się z 3 rund. Najlepsi zawodnicy w generalce z poszczególnych regionów po 3 rundach z miejsc 1/2/3 zostają dopuszczeni do startu w zawodach H1 ogólnolokalnych. Jest to jeden wyścig który odbędzie się pod koniec sierpnia w wybranej lokalizacji.

17. Sędziów liniowych wybiera na początku zawodów sędzia główny z grupy osób która akurat nie startuje. Czyli jeśli startuje grupa Sport to sędziują zawodnicy z grupy Extreme. Dlatego obydwie grupy muszą pojawić się na starcie zawodów minimum na 30 minut przed startem pierwszej grupy i być obecni przez czas trwania zawodów pierwszej i drugiej grupy. Sędzia główny decyduje ilu sędziów liniowych powinno się pojawić w trakcie zawodów i wyznacza im odcinki do obsługi.

18. Wszystkie protesty trzeba zgłaszać do sędziego głównego na maksymalnie 15 minut po zakończeniu zawodów danej grupy.

19. Start na trasę odbywa się w następujący sposób. Każdy zawodnik przed startem otrzymuje naklejkę z numerem która należy nakleić na dach lub maskę modelu. Sędzia główny losuje „z kapelusza” kolejne numery startowe i wypuszcza poszczególne modele zgodnie z losowaniem. Modele są wypuszczane w równych odstępach czasowych ustalonych przez sędziego głównego.

Podsumowując punkty karne dostajemy za:

- awarię na trasie (wymiana baterii na trasie też jest liczona jako awaria)
- rękę boga czyli użycie siły fizycznej do postawienia lub wyrwania modelu z przeszkody
- wchodzenie butami na trasę