



# IV Runda RC-TRIAL.pl

Bytom, 31.08-02.09.2018

Uczestnik:

Nr startowy:



Klasa:

Model:

Ilość osi:

Waga modelu:

TRUCK

| Punktacja  |     | OS 1                     |   |   |   |   |   |   |   |   |    | Razem | OS 2                     |   |   |   |   |   |   |   |   |    | Razem |
|--|-----|--------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|----|-------|--------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|----|-------|
|  |     | Liczba bramek/zaliczone: |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       | Liczba bramek/zaliczone: |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |
| Przewinienie   |     | 1                        | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |       | 1                        | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |       |
| Cofnięcie w bramce   | 5   |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |
| Dotknięcie słupka lub modelu   | 8   |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |
| Przewrócenie słupka / postawienie modelu po przewrocie / złapanie modelu | 20  |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |
| Naprawa / Opuszczenie wyznaczonej trasy                                  | 60  |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |
| Niepokonanie bramki / Przestawienie modelu (przed bramką)                | 120 |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |
| Razem punkty karne:  |     |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |
| Punktacja  |     | OS 3                     |   |   |   |   |   |   |   |   |    | Razem | OS 4                     |   |   |   |   |   |   |   |   |    | Razem |
|  |     | Liczba bramek/zaliczone: |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       | Liczba bramek/zaliczone: |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |
| Przewinienie   |     | 1                        | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |       | 1                        | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |       |
| Cofnięcie w bramce   | 5   |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |
| Dotknięcie słupka lub modelu   | 8   |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |
| Przewrócenie słupka / postawienie modelu po przewrocie / złapanie modelu | 20  |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |
| Naprawa / Opuszczenie wyznaczonej trasy                                  | 60  |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |
| Niepokonanie bramki / Przestawienie modelu (przed bramką)                | 120 |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |
| Razem punkty karne:  |     |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |
| Punktacja  |     | OS 5                     |   |   |   |   |   |   |   |   |    | Razem | OS 6                     |   |   |   |   |   |   |   |   |    | Razem |
|  |     | Liczba bramek/zaliczone: |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       | Liczba bramek/zaliczone: |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |
| Przewinienie   |     | 1                        | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |       | 1                        | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |       |
| Cofnięcie w bramce   | 5   |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |
| Dotknięcie słupka lub modelu   | 8   |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |
| Przewrócenie słupka / postawienie modelu po przewrocie / złapanie modelu | 20  |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |
| Naprawa / Opuszczenie wyznaczonej trasy                                  | 60  |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |
| Niepokonanie bramki / Przestawienie modelu (przed bramką)                | 120 |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |
| Razem punkty karne:  |     |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |    |       |

1. Przewinienia zaznaczamy pionową kreską
2. Jeśli zabraknie krutek, dalsze przewinienia zaznaczać na poprzednich tworząc znak „X”
3. Po zakończeniu OS-u w kolumnie „Razem” wpisujemy ilość poszczególnych przewinień.
4. Kolejne zaliczone /pokonane/ bramki, zaznaczamy kółkiem w odpowiednim wierszu, niepokonane przekreślamy znakiem X !!!
5. Błędne wpisy bierzemy w kółko! Żadnego zamazywania !!!
6. Sędzia i uczestnik składa podpis po zakończonym OS-ie.
7. Wskazane jest zaznaczanie /symbolem/ kierunku przejazdu OS-u np. w dół ↓, w górę ↑ oraz jego określenie np. „potok”, „jar”.

Przewinienia karane 240PK. Sprawdzenie modelu przeprowadzone przed pierwszym Osem. Każde przewinienie = 240PK

Model musi być wykończony. Musi posiadać następujące elementy

- a. Wykończoną, pomalowaną kabinę
- b. Wykończoną zabudowę
- c. Szybę przednią (jeśli rzeczywisty pojazd ją posiada)
- d. Oświetlenie, 2 punkty z przodu, oraz 2 z tyłu

Wnętrze kabiny musi zawierać minimum następujące elementy :

- a. Podłogę
- b. deskę rozdzielczą
- c. siedzenia
- d. kierownicę
- e. kierowcę

